

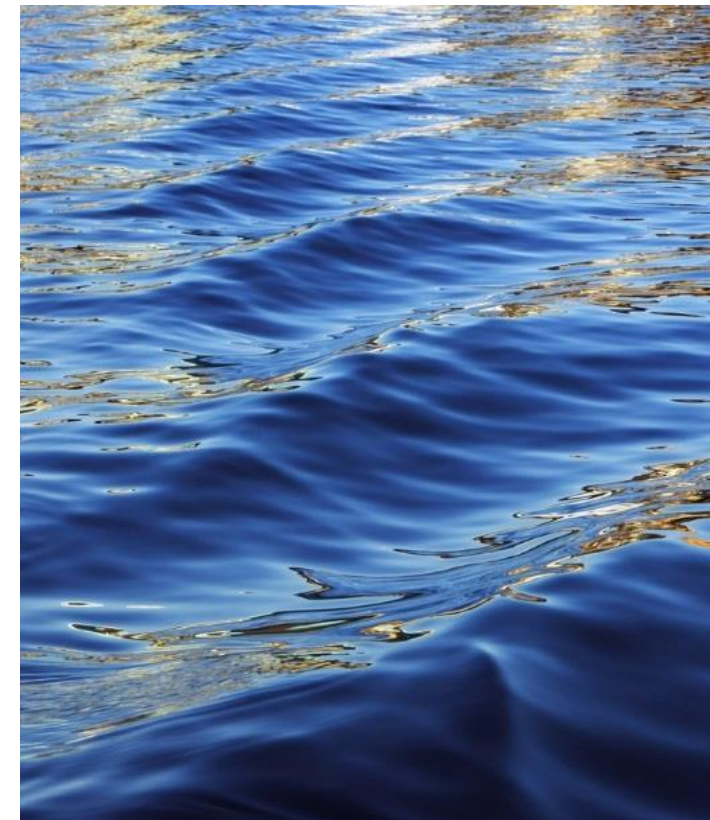


Greener Green

Mòdul 1

Gestió de projectes per a professors i
eines digitals

IDEC SA
Data de lectura: 19/6/2023



Socis

1. BLUE ROOM INNOVATION – ESPANYA
2. IDEC – GRÈCIA
3. FEDERATION DES ASSOCIATION DE PARENTS D'ELEVES DU LUXEMBOURG
4. UNIVERSITÉ DE LIEGE – BÈLGICA
5. ESCOLA PRIMÀRIA DE VAREIA – GRÈCIA
6. Instituto Agrario Bell-lloc del Pla SA – ESPANYA
7. Scuola Europea di Varese – ITÀLIA



1.1 Gestió de projectes per a professors

El curs ajudarà els participants a:

- Entendre el seu paper com a docents i la importància del treball en equip
- Examinar i actualitzar els seus mètodes d'ensenyament tot destacant els seus punts forts
- Utilitzar eines de comunicació i gestió eficaces
- Planificació de projectes i predicció de qualitat, terminis i costos.
- Implementar processos per gestionar eficaçment els recursos, la comunicació, els riscos i els canvis
- Execució i control de projectes amb èxit
- Desenvolupar habilitats de lideratge i organització per a la gestió de projectes, equips i grups d'interès.



1.2 Iniciació de projectes

Definir:

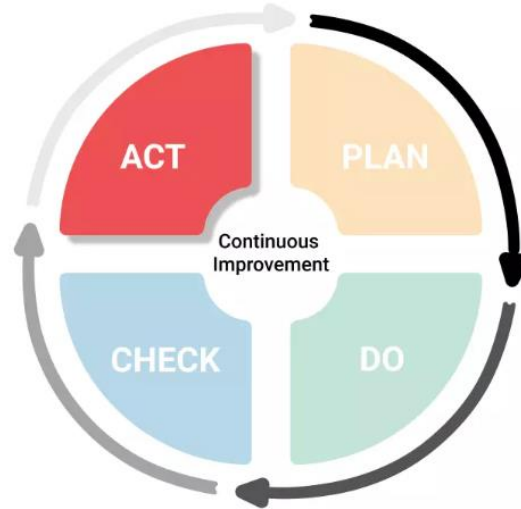
- 1) Objectius del projecte
- 2) Recursos disponibles
- 3) Els equips de projecte: els seus rols i responsabilitats
- 4) Principals lliurables
- 5) Els grups d'interès
- 6) El pla d'avaluació del projecte
- 7) Programa d'educació a les parts implicades



1.2 Iniciació de projectes (2/2)

El cicle PDCA i la millora contínua

El cicle Plan-Do-Check-Act (PDCA), també conegut com a cicle de Deming o cicle de Shewhart, és un model de quatre passos per a la millora contínua. El cicle PDCA és un procés que es pot utilitzar per millorar qualsevol aspecte i etapa d'un projecte. Els quatre passos del cicle PDCA són: Planificar, Fer, Comprovar i Actuar.



1.3 Planificació de projectes

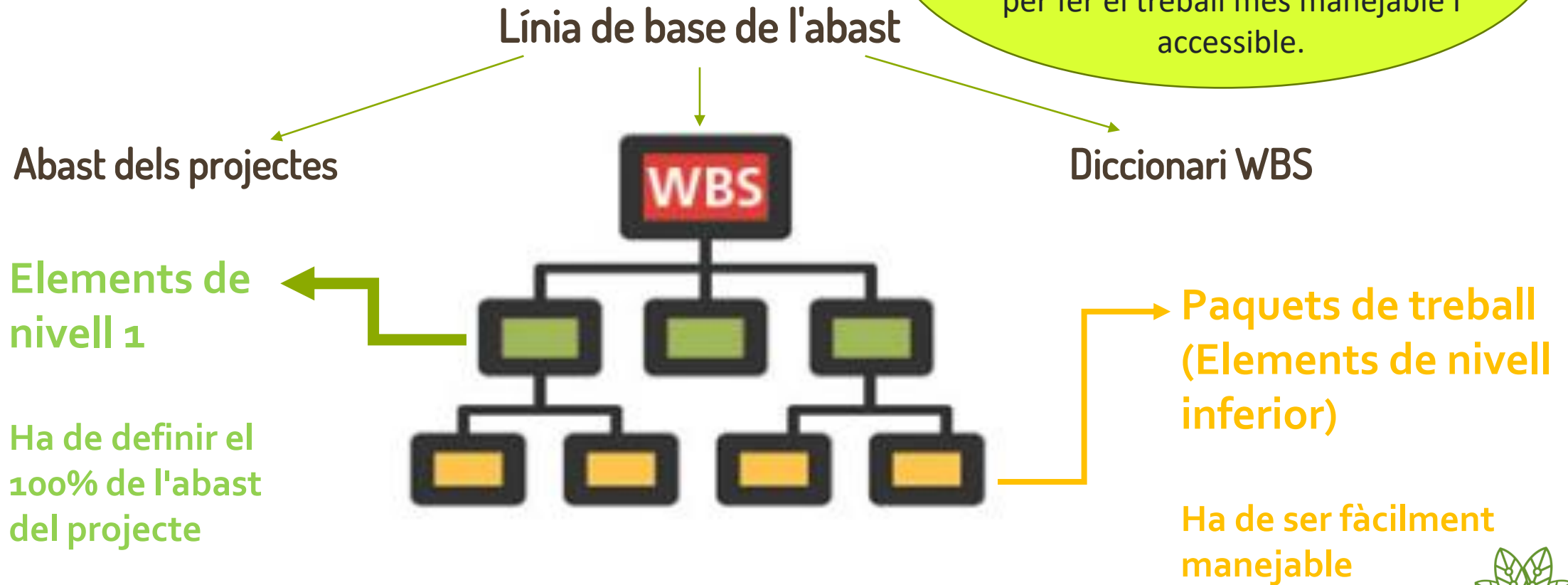
Planificació del projecte pas a pas

- La planificació del projecte implica la creació d'un full de ruta detallat per assolir els objectius específics del projecte dins d'un termini i pressupost definits.
- Una estructura de desglossament del treball (WBS) és una representació jeràrquica de les tasques i subtasques necessàries per completar un projecte. És una eina visual que s'utilitza per organitzar i dividir un projecte en components més petits i manejables.
- Els diagrames de Gantt són un tipus de diagrama de barres que il·lustra les dates d'inici i finalització de diverses tasques i subtasques d'un projecte. S'utilitzen per visualitzar el calendari del projecte i fer un seguiment del progrés.
- Els diagrames WBS i Gantt s'utilitzen sovint en combinació per proporcionar una visió completa de l'abast i la cronologia d'un projecte.



1.3 Planificació de projectes

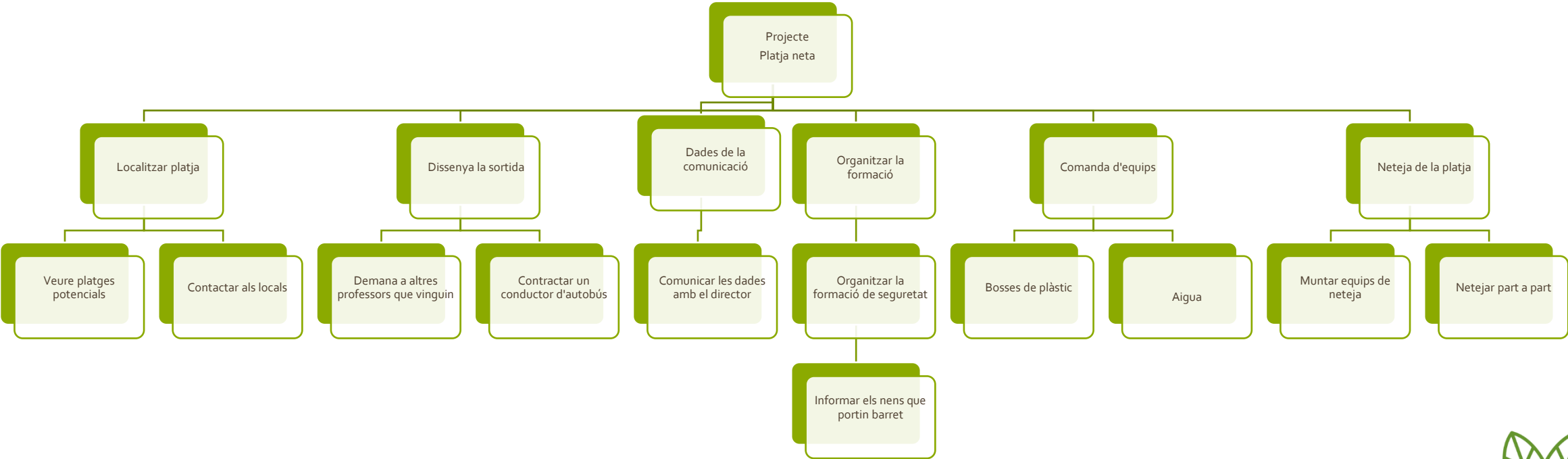
Estructura del desglossament del treball



Exemple de Estructura del desglossament del treball: Neteja d'una platja



WBS



Exercici

Per a un projecte de futur que esteu planejant per a la vostra escola, definiu:

- 1) Objectius del projecte
- 2) Recursos disponibles
- 3) Els equips del projecte, els seus rols i responsabilitats
- 4) Principals lliurables
- 5) Els grups d'interès
- 6) El pla d'avaluació del projecte



1.3 Planificació del projecte

El diagrama de Gantt

- Visualitzar el progrés del projecte
- Identifica les dependències de la tasca
- Calendari del projecte destacat



1.4 Implementació del projecte

La implementació del projecte és el procés de completar un projecte d'acord amb el pla i dins de les limitacions de temps, cost i qualitat especificades.

Implica coordinar els esforços de tots els membres de l'equip del projecte i gestionar els recursos necessaris per completar el projecte.

L'objectiu principal de la implementació del projecte és garantir que el projecte es completi a temps, dins del pressupost i per a la satisfacció de totes les parts interessades.



1.4 Implementació del projecte (2/2)

Assegureu-vos de supervisar les activitats en totes les etapes del projecte, comprovant tots els elements del diagrama de Gantt i l'estructura del desglossament del treball.

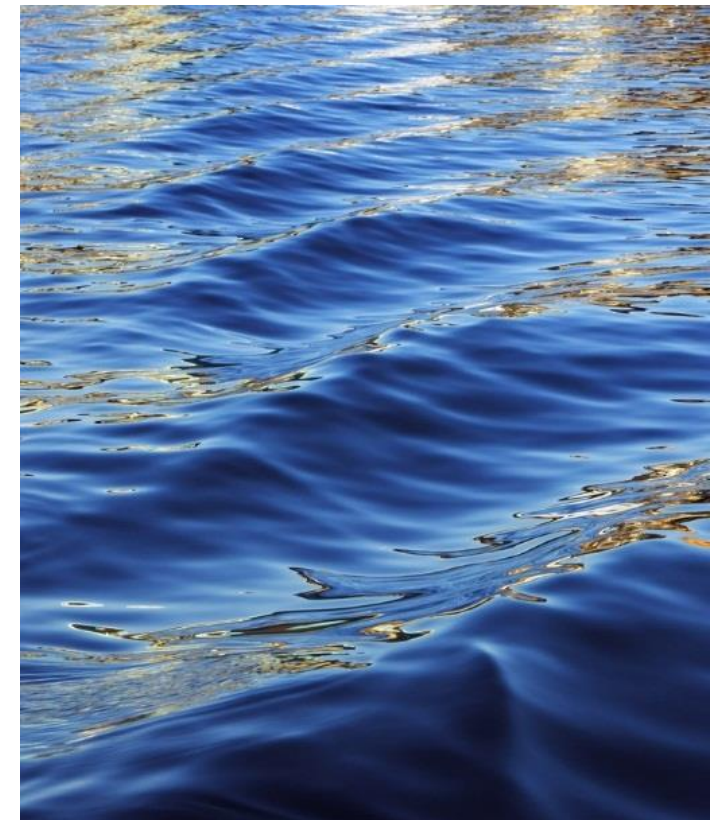
Tenir una avaluació de riscos i possibles remeis o "pla B" si alguna cosa es retarda o no funciona.

Prendre mesures correctores si cal, durant tota la durada del projecte.





Competències digitals per al professorat i gestió de projectes



1.5 Competències digitals per al professorat i gestió de projectes

Cap de Projecte

- Exercita les teves habilitats creatives amb les xarxes socials
- Crea maquetes visualment atractives
- Mantingueu-vos orientat als detalls però centrat en la imatge gran
- Visualitza les dades per a les parts interessades
- Parleu en el mateix idioma que els desenvolupadors
- Recolliu bé els comentaris i recolliu els comentaris sovint
- Comunicar-se de manera asíncrona

Professor

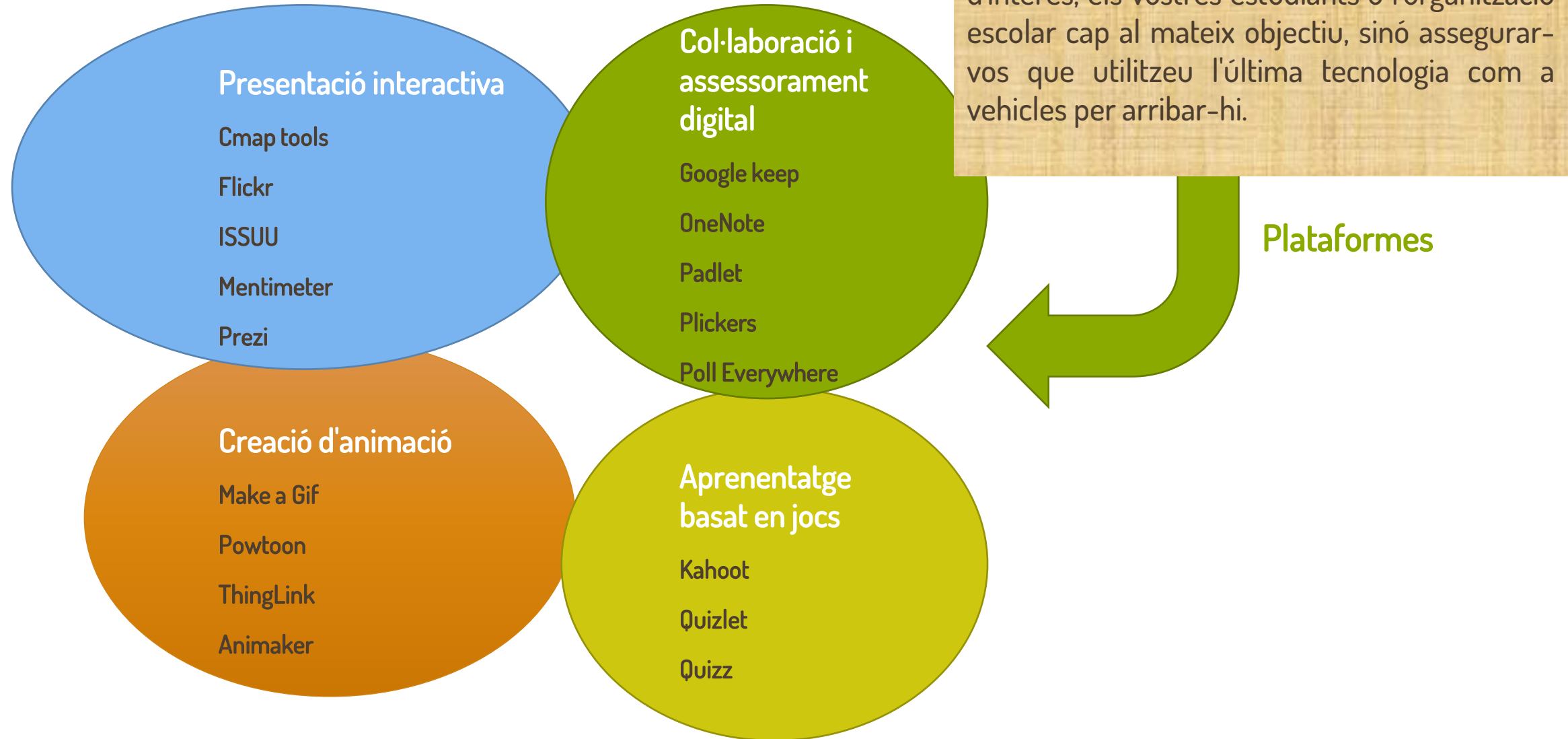
- Utilitzeu les xarxes socials per obtenir oportunitats de desenvolupament professional
- Creeu imatges atractives
- Establir un bloc o wiki
- Utilitzar i crear contingut de vídeo
- Crear contingut d'àudio digital
- Cerqueu al web d'una manera eficient i eficaç
- Abraça l'aprenentatge basat en jocs

Competències generals

- Motivació
- Lideratge
- Comunicació
- Gestió de conflictes
- Creació de confiança
- Presa de decisions
- Organització
- Gestió del temps



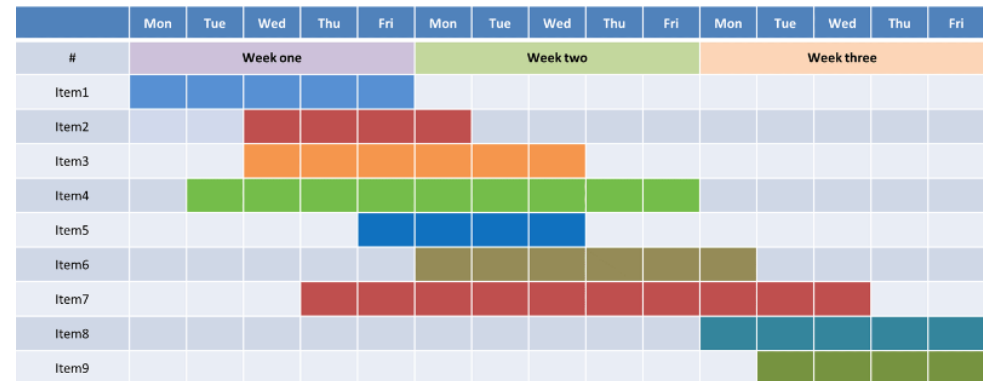
1.6 Eines digitals per al professorat



1.7 Eines digitals per a la gestió del temps – diagrama de Gantt

Exercici: Creeu un diagrama de Gantt senzill per a un projecte ecològic de neteja d'una platja.

Utilitzeu Excel o alguns programes de gràfics de Gantt com: les plataformes són ClickUP, Wrike, TeamGantt, GoodDay, dotProject i Microsoft Project.





Projecte 2021-1-ES01-KA220-SCH-000032687

