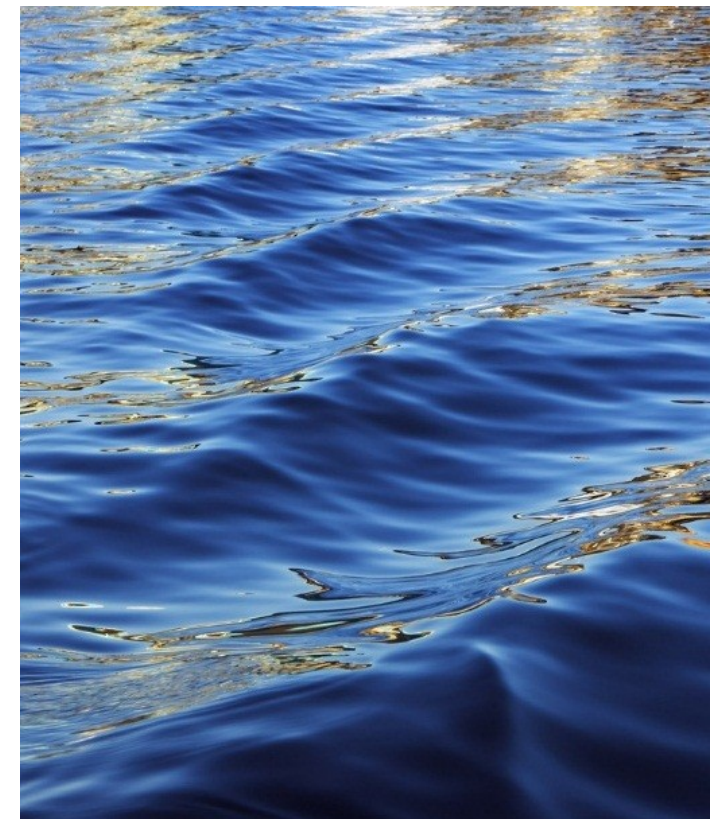


# Greener Green

## Módulo 1

Gestión de proyectos para  
profesores y herramientas digitales

IDEC SA  
Fecha de lectura: 19/6/2023



# Socios

BLUE ROOM INNOVATION – ESPAÑA

- GRECIA

FEDERATION DES ASSOCIATION DE PARENTS D'ELEVES DU LUXEMBOURG

- BEBÉ DE LIEGE - BÉLGICA

ESCUELA PRIMARIA DE VAREIA - GRECIA

Instituto Agrario Bell-lloc del Pla SA - ESPAÑA

1. Scuola Europea di Varese – ITALIA



# 1.1 Gestión de proyectos para profesores



El curso ayudará a los participantes a:

Entender su papel como docentes y la importancia del trabajo en equipo

Valorada y actualizar sus métodos de enseñanza destacando sus puntos fuertes

Utilizar herramientas de comunicación y gestión eficaces

Planificación de proyectos y predicción de calidad, plazos y costes.

Implementar procesos para gestionar eficazmente los recursos, la comunicación, los riesgos y los cambios

Ejecución y control de proyectos con éxito

- Desarrollar habilidades de liderazgo y organización para la gestión de proyectos, equipos y grupos de interés.



## 1.2 Iniciación de proyectos

**Definir:**

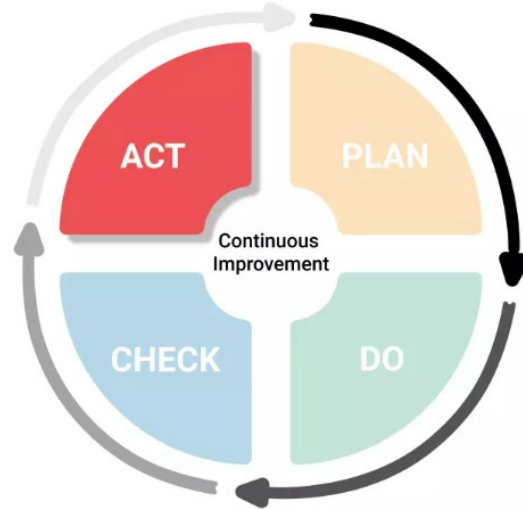
- 1) Objetivos del proyecto**
- 2) Recursos disponibles**
- 3) Los equipos de proyecto: sus roles y responsabilidades**
- 4) Principales librables**
- 5) Los grupos de interés**
- 6) El plan de evaluación del proyecto**
- 7) Programa de educación a las partes interesadas**



# 1.2 Iniciación de proyectos (2/2)

## El ciclo PDCA y la mejora continua

El ciclo Plan-Do-Check-Act (PDCA), también conocido como ciclo de Deming o ciclo de Shewhart, es un modelo de cuatro pasos para la mejora continua. El ciclo PDCA es un proceso que se puede utilizar para mejorar cualquier aspecto y etapa de un proyecto. Los cuatro pasos del ciclo PDCA son: Planificar, Hacer, Comprobar y Actuar.





## 1.3 Planificación de pr

### Planificación del proyecto paso a paso



La planificación del proyecto implica la creación de una hoja de ruta detallada para alcanzar los objetivos específicos del proyecto dentro de un plazo y presupuesto definidos.

Una estructura de desglose del trabajo (WBS) es una representación jerárquica de las tareas y subtareas necesarias para completar un proyecto. Es una herramienta visual que se utiliza para organizar y dividir un proyecto en componentes más pequeños y manejables.

Los diagramas de Gantt son un tipo de diagrama de barras que ilustra las fechas de inicio y finalización de diversas tareas y subtareas de un proyecto. Se utilizan para visualizar el calendario del proyecto y hacer un seguimiento del progreso.

- Los diagramas WBS y Gantt se utilizan a menudo en combinación para proporcionar una visión completa del alcance y la cronología de un proyecto.

# 1.3 Planificación de proyectos

## Estructura del desglose del trabajo

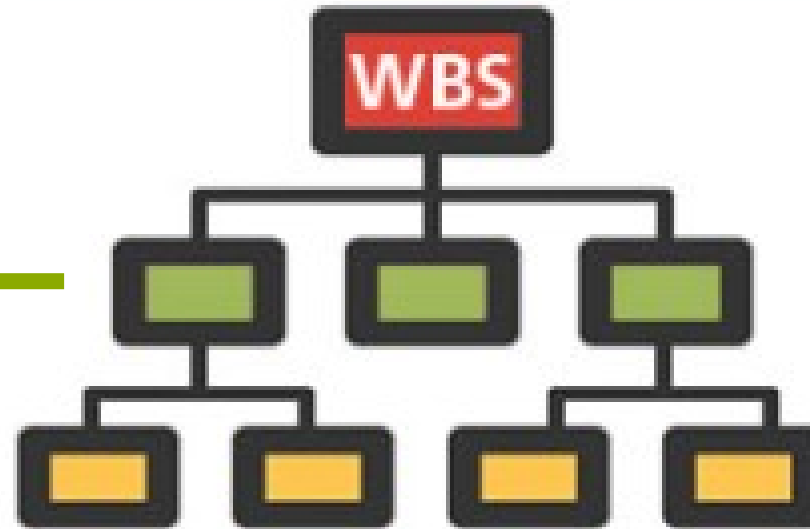
Dividir el trabajo en tareas más pequeñas es una técnica de productividad común que se utiliza para hacer el trabajo más manejable y accesible.

### Línea de base del alcance

Alcance de los p  
Dic

Elementos  
de nivel 1

Deben definir  
el 100% del  
alcance del  
proyecto



Paquetes de  
trabajo  
(Elementos de  
nivel inferior)

Debe ser  
fácilmente  
manejable



GREENER  
GREEN

# Ejemplo de Estructura del desglose del trabajo

## Limpieza de una playa



### WBS





# Ejercicio

Para un proyecto de futuro que estáis planeando para vuestra escuela, defináis:

- 1) Objetivos del proyecto
- 2) Recursos disponibles
- 3) Los equipos del proyecto, sus roles y responsabilidades
- 4) Principales librables
- 5) Los grupos de interés
- 6) El plan de evaluación del proyecto



## 1.3 Planificación del proyecto

### Gantt

El diagrama de

Visualizar el progreso  
del proyecto

Identifica las  
dependencias de la  
tarea

Calendario del proyecto  
destacado

•



## 1.4 Implementación del proyecto

La implementación del proyecto es el proceso de completar un proyecto acorde con el plan y dentro de las limitaciones de tiempo, coste y calidad especificadas.

Implica coordinar los esfuerzos de todos los miembros del equipo del proyecto y gestionar los recursos necesarios para completar el proyecto.

El objetivo principal de la implementación del proyecto es garantizar que el proyecto se complete a tiempo, dentro del presupuesto y para la satisfacción de todas las partes interesadas.



## 1.4 Implementación del proyecto (2/2)

Asegúrese de supervisar las actividades en todas las etapas del proyecto, comprobando todos los elementos del diagrama de Gantt y la estructura del desglose del trabajo.

Tener una evaluación de riesgos y posibles remedios o "plan B" si algo se retrasa o no funciona.

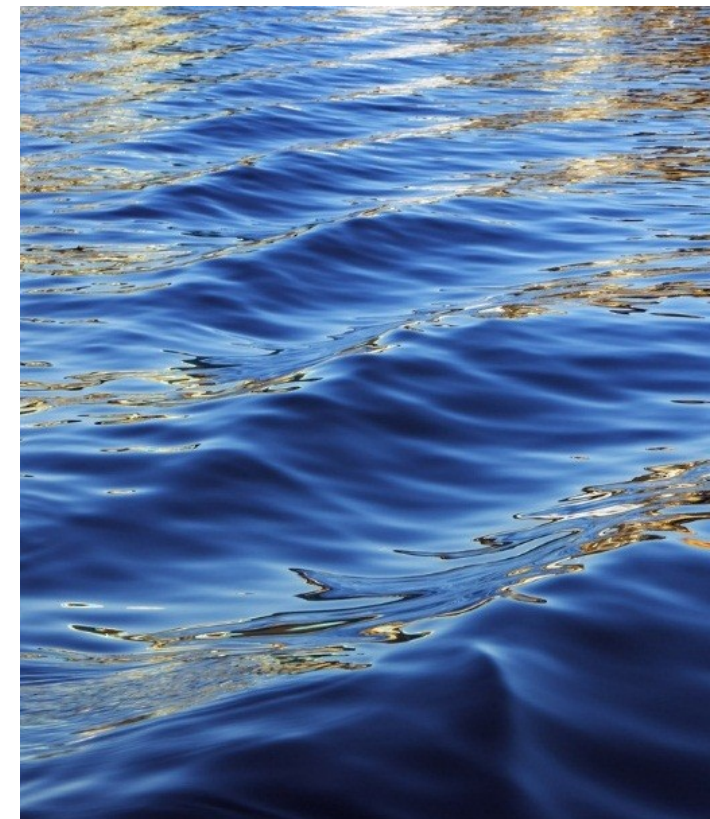
Tomar medidas correctoras si es necesario, durante toda la duración del proyecto.







# Competencias digitales para el profesorado y gestión de proyectos





# 1.5 Competencias digitales para el profesorado y gestión de proyectos

## Jefe de Proyecto

Ejercita tus habilidades creativas con las redes sociales  
Crea maquetas visualmente atractivas  
Mantengámonos orientado a los detalles, pero centrado en la imagen grande  
Visualiza los datos para las partes interesadas  
Hablamos en el mismo idioma que los desarrolladores

## Profesor

Utilice las redes sociales para obtener oportunidades de desarrollo profesional  
Cree imágenes atractivas  
Establecer un blog o wiki  
Utilizar y crear contenido de vídeo  
Crear contenido de audio digital  
Busque en la web de una manera eficiente y eficaz

- Abraza el aprendizaje basado en juegos

## Competencias generales

Motivación  
Liderazgo  
Comunicación  
Gestión de conflictos  
Creación de confianza  
Toma de decisiones  
Organización

- Gestión del tiempo



# 1.6 Herramientas digitales para el profesorado

Como gestor de proyectos o profesor de escuela, es importante no sólo dirigir varios grupos de interés, vuestros estudiantes o la organización escolar hacia el mismo objetivo, sino asegurarnos de que utilizáis la última tecnología como vehículos para llegar.

**Plataformas**

## **Presentación interactiva**

**Cmap tools**

**Flickr**

**ISSUU**

**Mentimeter**

**Prezi**

## **Colaboración y asesoramiento digital**

**Google keep**

**OneNote**

**Padlet**

**Plickers**

**Poll Everywhere**

## **Creación de animaciones**

**Make a Gif**

**Powtoon**

**ThingLink**

**Animaker**

## **Aprendizaje basado en juegos**

**Kahoot**

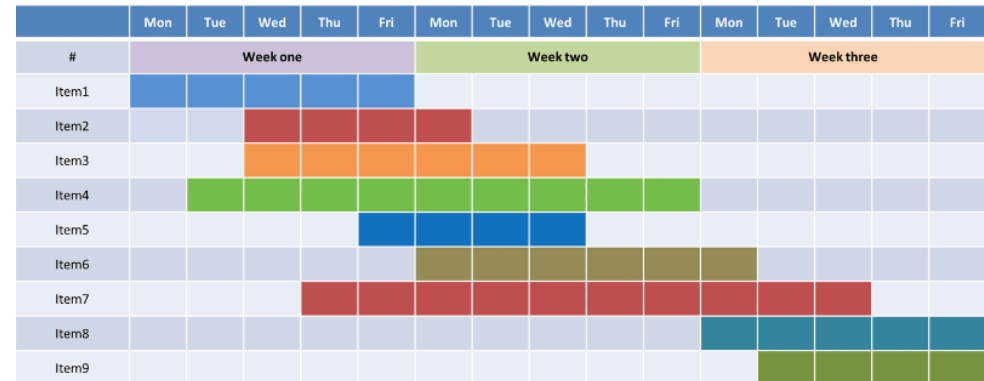
**Quizlet**

**Quizz**

# 1.7 Herramientas digitales para la gestión del tiempo – diagrama de Gantt

Ejercicio: Cree un diagrama de Gantt sencillo para un proyecto ecológico de limpieza de una playa.

Utilice Excel o algunos programas de gráficos de Gantt como: las plataformas son ClickUP, Wrike, TeamGantt, GoodDay, dotProject y Microsoft Project.





Proyecto 2021-1-ES01-KA220-SCH-000032687

