

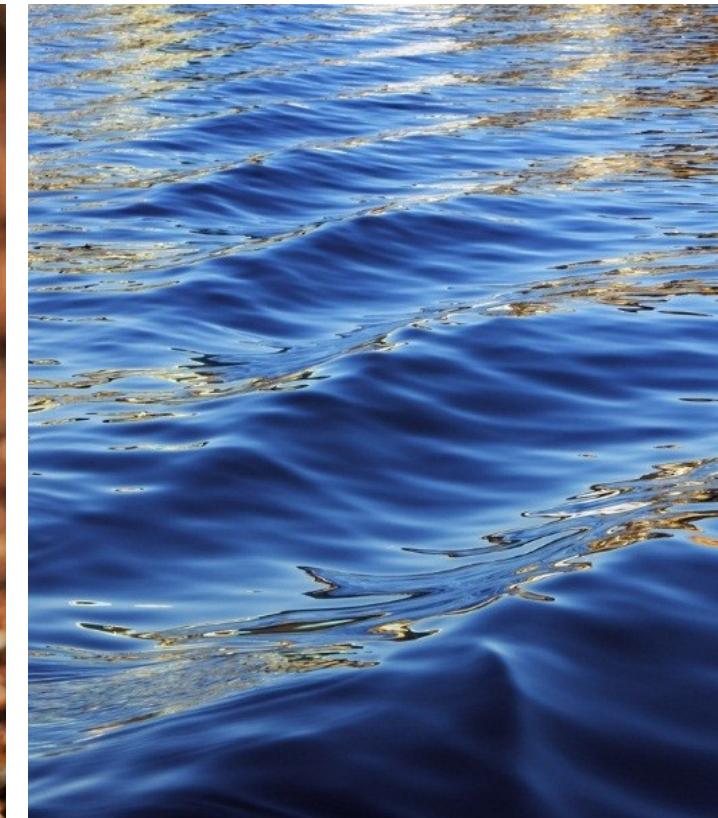


# Greener Green

## Módulo 1

Gestión de proyectos para profesores y herramientas digitales

IDEC SA  
Fecha de lectura: 19/6/2023



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Socios

BLUE ROOM INNOVATION – ESPAÑA

- GRECIA

FEDERATION DES ASSOCIATION DE PARENTS D'ELEVES DU LUXEMBOURG

- BEBÉ DE LIEGE - BÉLGICA

ESCUELA PRIMARIA DE VAREIA - GRECIA

Instituto Agrario Bell-lloc del Pla SA - ESPAÑA

1. Scuola Europea di Varese - ITALIA



# 1.1 Gestión de proyectos para profesores



El curso ayudará a los participantes a:

Entender su papel como docentes y la importancia del trabajo en equipo

Valorada y actualizar sus métodos de enseñanza destacando sus puntos fuertes

Utilizar herramientas de comunicación y gestión eficaces

Planificación de proyectos y predicción de calidad, plazos y costes.

Implementar procesos para gestionar eficazmente los recursos, la comunicación, los riesgos y los cambios

Ejecución y control de proyectos con éxito

- Desarrollar habilidades de liderazgo y organización para la gestión de proyectos, equipos y grupos de interés.



## 1.2 Iniciación de proyectos

**Definir:**

- 1) Objetivos del proyecto**
- 2) Recursos disponibles**
- 3) Los equipos de proyecto: sus roles y responsabilidades**
- 4) Principales librables**
- 5) Los grupos de interés**
- 6) El plan de evaluación del proyecto**
- 7) Programa de educación a las partes**

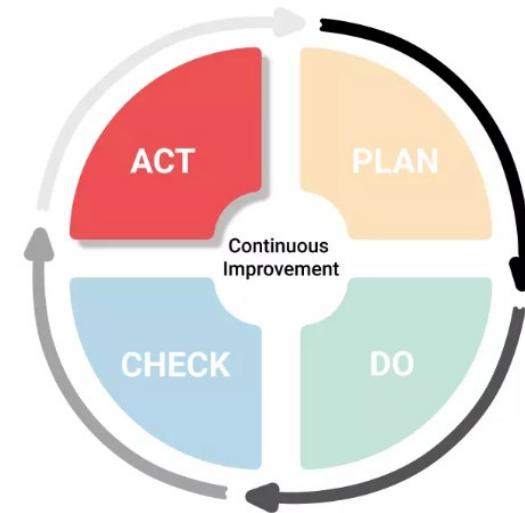


**GREENER  
GREEN**

## 1.2 Iniciación de proyectos (2/2)

### El ciclo PDCA y la mejora continua

El ciclo Plan-Do-Check-Act (PDCA), también conocido como ciclo de Deming o ciclo de Shewhart, es un modelo de cuatro pasos para la mejora continua. El ciclo PDCA es un proceso que se puede utilizar para mejorar cualquier aspecto y etapa de un proyecto. Los cuatro pasos del ciclo PDCA son: Planificar, Hacer, Comprobar y Actuar.



## 1.3 Planificación de proyecto

### Planificación del proyecto paso a paso

La planificación del proyecto implica la creación de una hoja de ruta detallada para alcanzar los objetivos específicos del proyecto dentro de un plazo y presupuesto definidos.

Una estructura de desglose del trabajo (WBS) es una representación jerárquica de las tareas y subtareas necesarias para completar un proyecto. Es una herramienta visual que se utiliza para organizar y dividir un proyecto en componentes más pequeños y manejables.

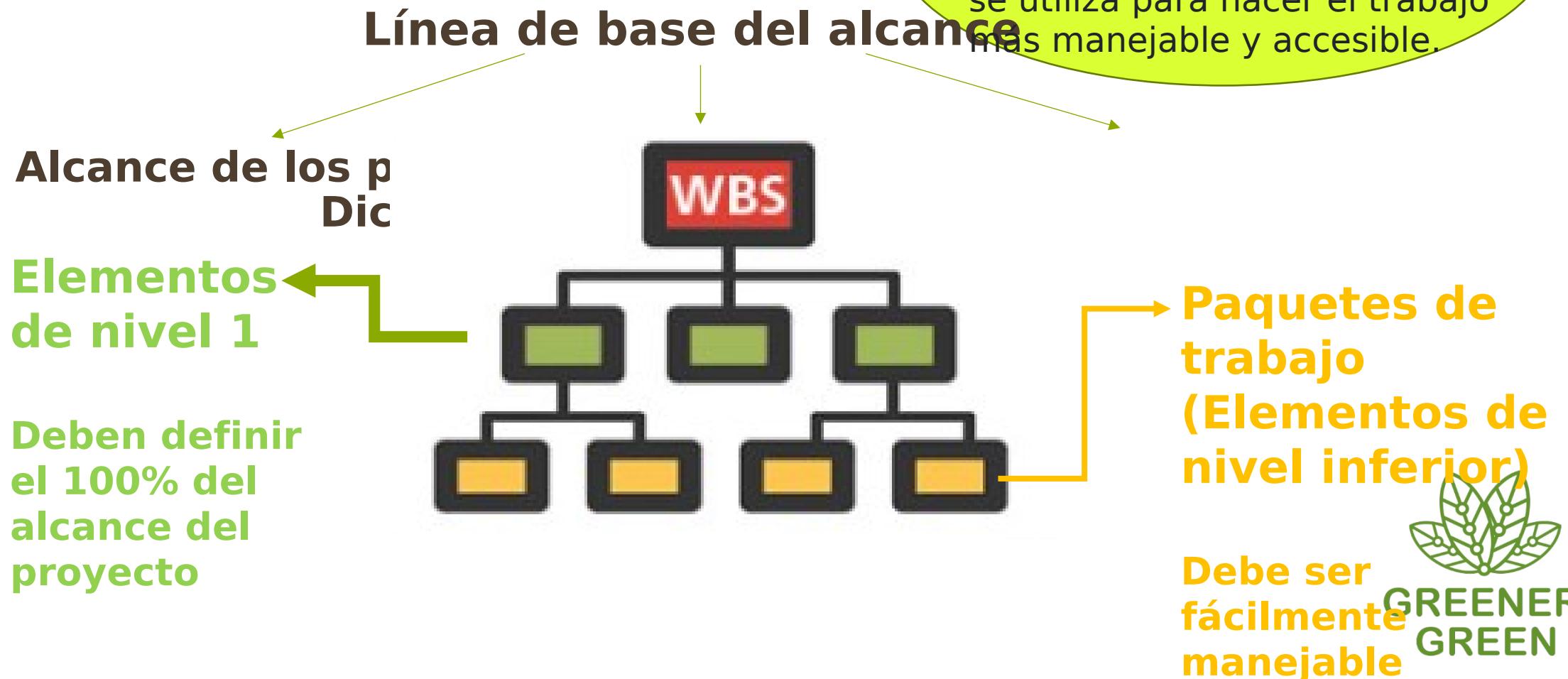
Los diagramas de Gantt son un tipo de diagrama de barras que ilustra las fechas de inicio y finalización de diversas tareas y subtareas de un proyecto. Se utilizan para visualizar el calendario del proyecto y hacer un seguimiento del progreso.

- Los diagramas WBS y Gantt se utilizan a menudo en combinación para proporcionar una visión completa del alcance y la cronología de un proyecto.



# 1.3 Planificación de proyectos

## Estructura del desglose del trabajo



GREENER  
GREEN

# Ejemplo de **Estructura del desglose del trabajo**:

Limpieza de una playa



## WBS



**GREENER  
GREEN**

# Ejercicio

Para un proyecto de futuro que estáis planeando para vuestra escuela, defináis:

- 1) Objetivos del proyecto
- 2) Recursos disponibles
- 3) Los equipos del proyecto, sus roles y responsabilidades
- 4) Principales librables
- 5) Los grupos de interés
- 6) El plan de evaluación del proyecto



## 1.3 Planificación del proyecto

### Gantt

- Visualizar el progreso del proyecto
- Identifica las dependencias de la tarea
- Calendario del proyecto destacado
- 

El diagrama de Gantt



## 1.4 Implementación del proyecto

La implementación del proyecto es el proceso de completar un proyecto acorde con el plan y dentro de las limitaciones de tiempo, coste y calidad especificadas.

Implica coordinar los esfuerzos de todos los miembros del equipo del proyecto y gestionar los recursos necesarios para completar el proyecto.

El objetivo principal de la implementación del proyecto es garantizar que el proyecto se complete a tiempo, dentro del presupuesto y para la satisfacción de todas las partes interesadas.



## 1.4 Implementación del proyecto (2/2)

Asegúrese de supervisar las actividades en todas las etapas del proyecto, comprobando todos los elementos del diagrama de Gantt y la estructura del desglose del trabajo.

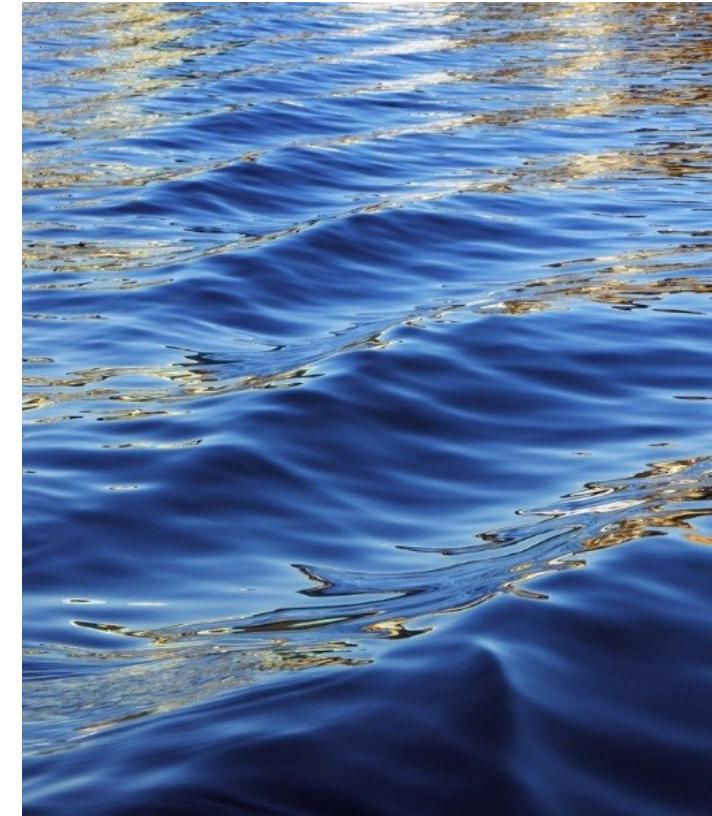
Tener una evaluación de riesgos y posibles remedios o "plan B" si algo se retrasa o no funciona.

Tomar medidas correctoras si es necesario, durante toda la duración del proyecto.





# Competencias digitales para el profesorado y gestión de proyectos



# 1.5 Competencias digitales para el profesorado y gestión de proyectos

## Jefe de Proyecto

Ejercita tus habilidades creativas con las redes sociales

Crea maquetas visualmente atractivas

Mantengámonos orientado a los detalles, pero centrado en la imagen grande

Visualiza los datos para las partes interesadas

Hablamos en el mismo idioma que los desarrolladores

## Profesor

Utilice las redes sociales para obtener oportunidades de desarrollo profesional

Cree imágenes atractivas

Establecer un blog o wiki

Utilizar y crear contenido de vídeo

Crear contenido de audio digital

Busque en la web de una manera eficiente y eficaz

- Abraza el aprendizaje basado en juegos

## Competencias generales

Motivación

Liderazgo

Comunicación

Gestión de conflictos

Creación de confianza

Toma de decisiones

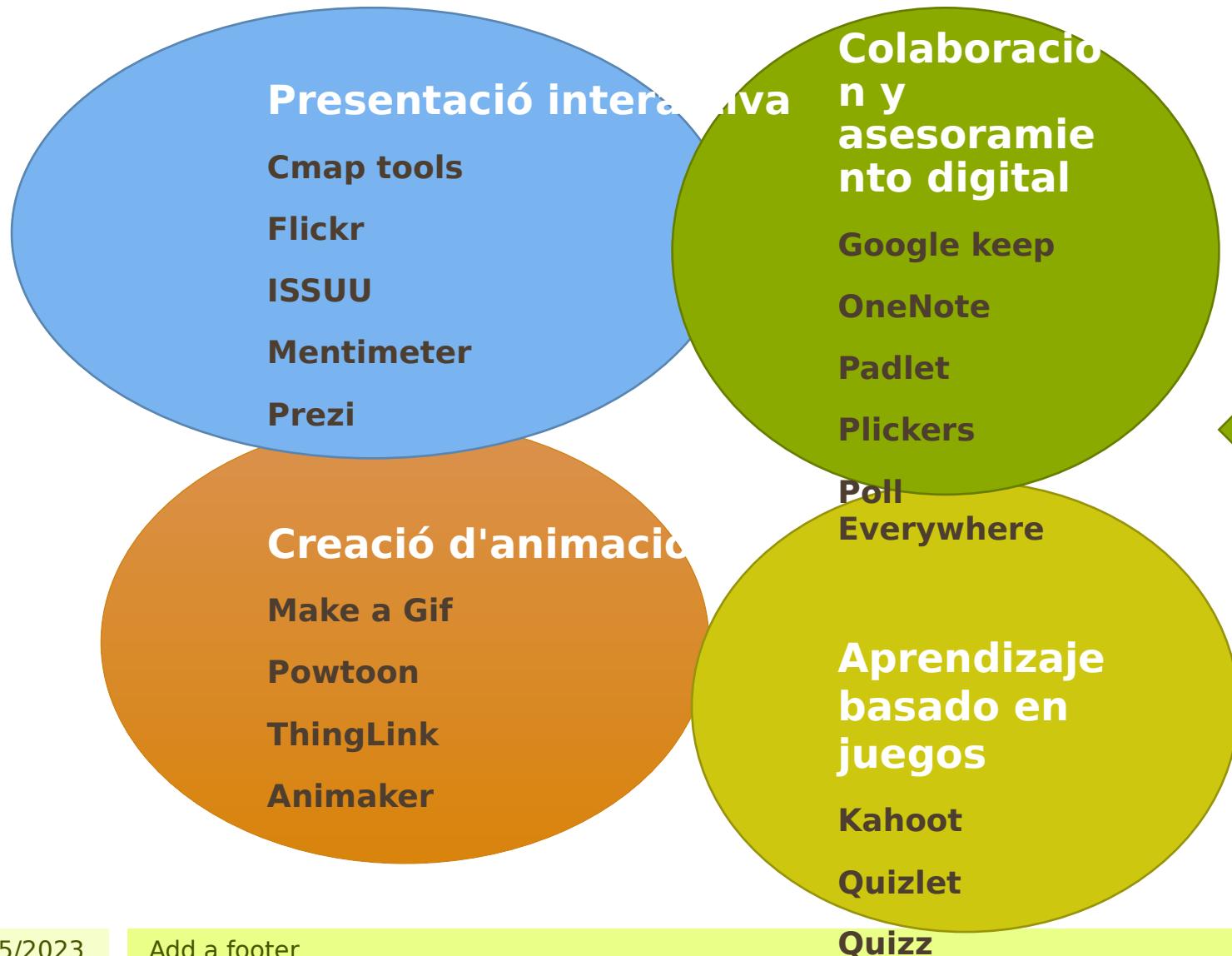
Organización

- Gestión del tiempo



**GREENER  
GREEN**

# 1.6 Herramientas digitales para el profesorado



Como gestor de proyectos o profesor de escuela, es importante no sólo dirigir varios grupos de interés, vuestros estudiantes o la organización escolar hacia el mismo objetivo, sino aseguraros de que utilizáis la última tecnología como vehículos para llegar.

**Plataformas**

# 1.7 Herramientas digitales para la gestión del tiempo - diagrama de Gantt

Ejercicio: Cree un diagrama de Gantt sencillo para un proyecto ecológico de limpieza de una playa.

Utilice Excel o algunos programas de gráficos de Gantt como: las plataformas son ClickUP, Wrike, TeamGantt, GoodDay, dotProject y Microsoft Project.

#	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri
	Week one					Week two					Week three				
Item1															
Item2															
Item3															
Item4															
Item5															
Item6															
Item7															
Item8															
Item9															



Proyecto 2021-1-ES01-KA220-SCH-000032687

